PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 306, onsdag 10. april 2002

REDAKSJONELT

Redaksjonelt-spalten i PHOBOS er ofte knapp, ofte noe av det siste vi skriver i et nummer, og dessverre også litt for ofte preget av typisk hastverksarbeid. Det vi presterte sist var ærlig talt mest av en liten påskehilsen – oig-så klarte vi ikke å få nummeret ut til massene på den angitte datoen (onsdag i påskeuken) engang! Det er egentlig dårlig levert (:eh, ikke-levert, da!) av oss, men forklarlig ut fra at man tross alt bare er tre personer som gjør noe aktivt for å holde dette bladet i live og få det ut med en formidable presisjonen som **stort sett** og i 99% av tilfellene har vært gjeldende for PHOBOS gjennom mer enn 10 år. Da har det ofte gått litt på beskostning av den udødelig prosaen.

For hva skal man ellers gjøre for å få ut bladet med en viss mengde innhold? Det går jo selvsagt an (med moderne grafisk teknologi) å skrive redaksjonelt-spalten veldig mye større enn det man normalt gjør, bare for å fylle plassen litt ekstra. Men både layoutmessig og presseetisk er det sikkert egentlig litt tvilsomt. Vi nøyer oss som oftest med å kjøre typestørrelsen opp eller ned mellom de vanlige brødtekst-størrelsene 10, 11 og 12 punkter (Times Roman, for de av dere som er veldig opptatt av fonter). Men hvem vet hva vi kan komme til å finne på en dag, dersom vi blir desperate nok etter å prestere litt ekstra spaltefyll…

EX CATHEDRA #205

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Denne spalten har ofte vært skrevet i fykende fart. Så var tilfelle sist, da vi så vidt rakk å snekre sammen et nummer av PHOBOS mens pakking & avreise til britisk påskeferie sto for døren. På samme måte må det gå litt kjapt for seg i dag, hvor jeg er blitt fanget av en tidsklemme m.h.t. en del viktige ARCON-ting, samt skal på et møte der jeg er med på et panel om *Star Wars* om noen få timer.

Det betyr ikke at dette nummeret av PHOBOS er noe mer av et hastverksprodukt enn en del av de vi har laget tidligere – men det betyr nok at vi må nøye oss med de par sidene vi allerede har ferdig, og ikke bruke tid på å plukke frem mer stoff og reprodusere det, slik vi gjerne gjør her i redaksjonen når vi har en del relevant klipp liggende. Dessuten var det meningen å ha en London-reportasje klar, og den får nok dessverre bare vente til neste nummer.

Men jeg vil jo få bemerke at det faktisk ikke er så rent ofte vi har måttet begrense oss til bare to sider her i bladet i det sidste, så det er vel ingen grunn til å tro at leserne vil ta det så fryktelig tungt om de for en gangs skyld må nøye seg med et 2-siders nummer. Det er nok også slik at mye av det viktigste som skjer på et år i Norge i spillsammenheng, enten ikke er ferdig ennå (:ARCON) eller er nokså lenge til. Ikke desto mindre vil jeg benytte meg av anledningen til å invitere flest mulig av de som leser dette til å ta en tur på Spillforum førstkommende søndag. Vi gjør en innsats for å få ny fart på denne hedertskronede spillinstitusjonen, og det hadde vært hyggelig om folk ville vise i praksis at de er interesserte nok til å stikke innom en liten tur.

Johannes H. Berg

OSLO SPILLFORUM SØNDAG 14/4

Neste spilltreff hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) er altså allerede førstkommende søndag, men foreløpig lider evenementet av en viss mangel på forhåndspåmeldte. OSF er åpent for alle interesserte som kunne tenke seg å gjøre en innsats for spillhobbyen (eller i det minste å prate om det) og som setter pris på hjemmebakt pizza. Dermed er ikke akkurat terskelhøyden så veldig plagsom – og vi vil oppfordre alle Ares-medlemmer som er i stand til å lese dette, om å melde seg på! Kontakt Johannes (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også maile ham på jhberg@fandom.no eller jobmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no), dersom du er interessert i å komme!

DATOLISTEN

Søndag 14/4: Oslo Spillforum #38
Søndag 21/4: OOMSK: Spilldag (Bjølsen)
Søndag 25/5: OOMSK: Spilldag (Bjølsen)
Søndag 2/6: Oslo Spillforum #39
Fredag 28/6 –
søndag 30/6: ARCON 18